

Calendário LINADE 2026 – COPA BRASIL no âmbito do CTECP

Mes	Janela de Provas	Dia CTECP	Horário	Modalidades
Fevereiro	Etapa 1 - 06 a 22	19	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Março	Etapa 2 - 13 a 29	19	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Abril	Etapa 3 - 11 a 26	16	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Maio	Etapa 4 - 08 a 24	14	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Junho	Etapa 5 - 12 a 28	18	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Julho	Etapa 6 - 10 a 26	16	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Agosto	Etapa 7 - 14 a 30	20	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Setembro	Etapa 8 - 11 a 27	17	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Outubro	Etapa - 07 a 23	15	08 as 18 hrs	Steel Gauge e Multicalibres
Novembro	Play Off - 12 a 22	A verificar	08 as 18 hrs	PLAY OFF - Presencial em Clubes Sede Steel Gauge – Multicalibres – 4 Cores
XXXX		XXXXX		XXXXXXXXXXXXXXXXX

ACOMPANHE NO SITE www.ctecp.com.br O DESENVOLVIMENTO DAS PROVAS
Sempre haverá a possibilidade de alterar a data do CTECP, mas a nova data será comunicada, e dentro da Janela de Provas da LINADE na etapa correspondente.

MODALIDADES E REGRAS BÁSICAS



PROVAS PARA ASSOCIADOS DA LINADE – COPA BRASIL DE TIRO DESPORTIVO QUE SERÃO REALIZADAS PELO CTECP EM 2026

Multicalibres – L2C LONGAS DOIS CALIBRES 25 metros

Armas: Carabina, rifle e ou fuzil de Repetição ou semiauto (Todos os calibres próprios de carabinas e fuzis)

Distancia: 25 metros

Quantidade de disparos: 10 (5 em cada centro)

Procedimento: Em pé sem apoio. Armas carregadas e travadas sobre a bancada. Em posição, ao comando, efetuar os disparos da série correspondente. São (2) séries de um (1) minuto com 5 disparos. Obrigatoriamente a arma de menor calibre deverá ser a primeira a ser utilizada. Os dois centros inferiores do alvo deverão ser inutilizados com caneta.

Sistema de pontaria: Mira aberta (Alça e Maça), mas podendo uma arma uma das armas ter mira fechada (Óptica ou Peep Sight)

Multicalibres – L2C CURTAS DOIS CALIBRES 10 metros

Armas: Revólver e/ou pistola Semiauto (Todos os calibres próprios de armas curtas – revólveres ou pistolas)

Distancia: 10 metros

Quantidade de disparos: 10 (5 em cada centro)

Procedimento: Em pé sem apoio. Armas carregadas e travadas sobre a bancada. Em posição, ao comando, efetuar os disparos da série correspondente. São (2) séries de um (1) minuto com 5 disparos. Obrigatoriamente a arma de menor calibre deverá ser a primeira a ser utilizada. Os dois centros inferiores do alvo deverão ser inutilizados com caneta.

Sistema de pontaria: Mira aberta (Alça e Maça)

STEEL GAUGE – SEMIAUTO 10 metros

Armas: Espingarda Semiauto e Revólver e/ou pistola Semiauto (Todos os calibres próprios para espingardas para os alvos metálicos e todos de armas curtas para o alvo de papel)

Distancia: 10 metros

Quantidade de disparos: 4 disparos com arma Gauge nos alvos metálicos e 3 disparos com arma curta (pistola ou revólver) no alvo de papel no tempo de 30 segundos

Procedimento: Em pé sem apoio. Armas carregadas e travadas sobre a bancada: Em posição e ao comando, efetuar os 4 disparos com arma Gauge nos alvos metálicos e 3 disparos com arma curta (pistola ou revólver) no alvo de papel no tempo de 30 segundos

Sistema de pontaria: Mira aberta (Alça e Maça). Proibido o uso de aparelhos óticos.

Observações: Proibido o uso de cartuchos de defesa ou de caça tipo balote, 3T ou similares. De preferência usar cartuchos utilizados no Tiro Ao Prato. Nas armas curtas, é proibido qualquer arma de Fogo Circular tais como 22 LR, 22 WMR e outros.

STEEL GAUGE – REPETIÇÃO 10 metros

Armas: Espingardas de repetição (Pump, cano duplo e monótipo etc) e Revólver e/ou pistola Semiauto (Todos os calibres próprios para espingardas para os alvos metálicos e todos de armas curtas para o alvo de papel)

Distancia: 10 metros

Quantidade de disparos: 4 disparos com arma Gauge nos alvos metálicos e 3 disparos com arma curta (pistola ou revólver) no alvo de papel no tempo de 45 segundos

Procedimento: Em pé sem apoio. Armas carregadas e travadas sobre a bancada: Em posição e ao comando, efetuar 4 disparos com arma Gauge nos alvos metálicos e 3 disparos com arma curta (pistola ou revólver) no alvo de papel no tempo de 45 segundos

Sistema de pontaria: Mira aberta (Alça e Maça). Proibido o uso de aparelhos óticos.

Observações: Proibido o uso de cartuchos de defesa ou de caça tipo balote, 3T ou similares. De preferência usar cartuchos utilizados no Tiro Ao Prato. Nas armas curtas, é proibido qualquer arma de Fogo Circular tais como 22 LR, 22 WMR e outros.

4 CORES ARMAS CURTAS LIGHT 7 metros

Armas: Revólver ou pistola semiauto 22 LR, 22 WMR, 25 Auto,(6,35mm) e 17 HMR.

Distância : 7 metros

Quantidade de disparos : Duas séries de 4 disparos no tempo máximo de 15 segundos cada série, sendo um disparo em cada cor por série totalizando 8 disparos. A ordem de disparos é Amarelo – Verde – Vermelho – Azul.

Procedimento: E pé sem apoios.

Sistema de pontaria: Mira Abeta ou Fechada (Ópticas ou oprônicas)

Pontuação máxima 88 pontos

4 CORES ARMAS CURTAS DE CALIBRES PERMITIDOS 7 metros

Armas :Revólveres ou pistolas semiauto nos calibres Permitidos (32 S&W ; 7,65mm; 38 SPL: 380 ACP, 38 TPC...etc)

Quantidade de disparos : Duas séries de 4 disparos no tempo máximo de 15 segundos cada série, sendo um disparo em cada cor por série totalizando 8 disparos. A ordem de disparos é Amarelo – Verde – Vermelho – Azul.

Procedimento: E pé sem apoios.

Sistema de pontaria: Mira Abeta ou Fechada (Ópticas ou oprônicas)

Pontuação máxima 88 pontos

4 CORES ARMAS CURTAS DE CALIBRES RESTRITOS 7 metros

Armas :Revólveres ou pistolas semiauto nos calibres Restritos (9x19mm; 38 AS; 357 MAG; 40 S&W; 45 ACP; 44 MAG; 454 Casull ...etc)

Quantidade de disparos : Duas séries de 4 disparos no tempo máximo de 15 segundos cada série, sendo um disparo em cada cor por série totalizando 8 disparos. A ordem de disparos é Amarelo – Verde – Vermelho – Azul.

Procedimento: E pé sem apoios.

Sistema de pontaria: Mira Abeta ou Fechada (Ópticas ou oprônicas)

Pontuação máxima 88 pontos

4 CORES ARMAS LONGAS LIGHT 15 metros

Armas: Carabinas, Rifles, Fuzis 22 LR, 22 WMR, 25 Auto,(6,35mm) e 17 HMR.

Distância : 15 metros

Quantidade de disparos : Duas séries de 4 disparos no tempo máximo de 15 segundos cada série, sendo um disparo em cada cor por série totalizando 8 disparos. A ordem de disparos é Amarelo – Verde – Vermelho – Azul.

Procedimento: E pé sem apoios.

Sistema de pontaria: Mira Abeta ou Fechada (Ópticas ou oprônicas)

Pontuação máxima 88 pontos

4 CORES ARMAS LONGAS DE CALIBRES PERMITIDOS 15 metros

Armas: Carabinas, Rifles, Fuzis 32 S&W; 7,65MM; 38 SPL; 357 MAG, e demais calibres de armas longas permitidos.

Distância : 15 metros

Quantidade de disparos : Duas séries de 4 disparos no tempo máximo de 15 segundos cada série, sendo um disparo em cada cor por série totalizando 8 disparos. A ordem de disparos é Amarelo – Verde – Vermelho – Azul.

Procedimento: E pé sem apoios.

Sistema de pontaria: Mira Abeta ou Fechada (Ópticas ou oprônicas)

Pontuação máxima 88 pontos

4 CORES ARMAS LONGAS DE CALIBRES RESTRITOS 15 metros

Armas: Carabinas, Rifles, Fuzis 9x19mm; 40 S&W; 45 AUTO; 454 Casull; 30 Carbine; 5,56x45mm; 223 REM; 308W; 7,62x51mm... e demais calibres de armas longas Restritas.

Distância : 15 metros

Quantidade de disparos : Duas séries de 4 disparos no tempo máximo de 15 segundos cada série, sendo um disparo em cada cor por série totalizando 8 disparos. A ordem de disparos é Amarelo – Verde – Vermelho – Azul.

Procedimento: E pé sem apoios.

Sistema de pontaria: Mira Abeta ou Fechada (Ópticas ou oprônicas)

Pontuação máxima 88 pontos

IMPORTANTE: Maior detalhamento no regulamento completo das modalidades

Regulamentos de Steel Gauge e Multicalibres e 4 Cores

OBS> Essas provas abrangem as armas dos seis grupos citados no Decreto e Portaria 166 e a declaração será de Prova Nacional. Para quem quiser alcançar nível 3 com o mínimo de disparos e custos.